



Création d'une entreprise de conseil pour les indies, par des indies.

“Après 23 ans à concevoir les jeux des autres, j’ai vu une opportunité de mettre à profit les cicatrices accumulées à chaque cycle de développement. J’espère pouvoir aider les indies à se développer, et à avoir une longue carrière, couronnée de succès.”

*— Bob Hands Lead Designer et fondateur de **Sanity Check***

- Bob Hands Lead Designer et fondateur de **Sanity Check**

Des talents, des idées, cela ne manque pas sur la scène indie. Des financements, des solutions pratiques, des audits d’experts de plus de 25 ans de métier en game design ou en développement, ce n’est pas toujours facile à trouver !

Sanity Check sort de l’ombre aujourd’hui en tant que studio de consulting, ayant pour but d’aider les créateurs indépendants à éviter les pièges inhérents au secteur et dans lesquels même les grands studios tombent parfois. Nous offrons plus de 40 ans de connaissance cumulée dans l’industrie du jeu vidéo, pour permettre aux indies de gagner un temps précieux, et ainsi, de pouvoir révéler leur potentiel en France et à l’international. Nous sommes immédiatement disponible, proposant un large choix de services, à des prix adaptés aux besoins de chacun.

Sanity Check publiera également régulièrement gratuitement de nombreuses informations pratiques. Divers guides seront accessibles, traitant des sujets allant de la création d’entreprise, la gestion de projet ou encore la recherche de financement.

Suivez nos aventures pour lire du contenu de qualité, préparé minutieusement, allant dans le détails et offrant des conseils éclairés sur tous les aspects du développement et de la création d’un jeu.

Twitter: @SanityCheckMe

Facebook: SanityCheckMyGame

Site: www.sanitycheckmygame.com